

## VR-Brille Oculus Quest *Apps und Spiele*

Die Oculus Quest ist ein Virtual-Reality-Headset mit zwei Controllern. Ein PC oder eine Spielekonsole sind für die Nutzung nicht erforderlich. Das Streamen über Chromecast (enthalten) ist möglich. Das Headset verfügt über einen 64 GB Speicher und folgende Apps und Spiele:

### Grunderfahrungen VR:

#### First Steps

#### Oculus First Contact

**Richie's Plank Experience.** Hiermit haben Sie den besten Einstieg in die Immersionsleistung eines Headsets. Schwindelfreiheit und ein robuster Magen sind Bedingung. Alter 12+

### Naturwissenschaften:

**National Geographic Explore:** Entdecken Sie die einzigartige Landschaft der Antarktis mit dem Kajak. Paddeln Sie zwischen den Eisbergen, bestaunen Sie das Schelfeis und suchen Sie die Kaiserpinguin-Kolonie. Erleben Sie Machu Picchu in Peru und machen Sie Fotos von der Reise. Alter: keine Beschränkung.

**Wander:** Begeben Sie sich auf eine Weltreise in VR z. B. zur London Bridge, zum Taj Mahal oder zu den Pyramiden Ägyptens. Alter: keine Beschränkung.

**Titans of Space +:** Reisen Sie durch das Sonnensystem und erkunden Sie einige der größten Sterne. Alter: keine Beschränkung.

**Star chart / Sternatlas.** Erkunden Sie das Sonnensystem. Alter: keine Beschränkung.

**Mission: ISS:** Erleben Sie das Leben an Bord der Internationalen Raumstation. Alter: keine Beschränkung.

### Kunst und Gestalten:

**Gravity Sketch.** Designen Sie Objekte in 3D. Alter: keine Beschränkung.

### Englisch und Politik:

**Traveling While Black.** Ein Virtual-Reality-Dokumentarfilmprojekt über den Rassismus in den USA. Alter: 12+

### Geschichte:

**Anne Frank House:** Besuchen Sie das Haus, in dem Anne Frank und ihre Familie gelebt haben und erfahren Sie, was mit den Bewohnern passiert ist. Alter: keine Beschränkung.

### Deutsch und Erzählungen:

**Notes on blindness:** Erleben Sie, wie es ist blind zu sein. Der Autor und Theologe John Hull verlor 1983 sein Augenlicht. Die Erfahrungen dieser schwerwiegenden Lebensveränderung hat er in einem Audio-Tagebuch verarbeitet. Daraus ist diese Virtual Reality Erfahrung entstanden. Alter: keine Beschränkung.

### Gruppenerfahrungen:

**Keep Talking and Nobody Explodes.** Gruppenspiel „Bombenentschärfung“. Sie sollen alleine eine Bombe entschärfen. Ihre Mitspieler haben die Anleitung. Sie können sich nicht sehen und müssen es allein durch die Kommunikation schaffen. Die Zeit läuft. Alter: 6+

### Bewegungsspiele:

**The Thrill of the Fight:** Boxspiel. Kämpfen Sie in einem virtuellen Fitnessstudio gegen die Herausforderer mit Ihren eigenen Techniken. Alter: keine Beschränkung.

**Sie möchten weitere Apps für Ihren Unterricht nutzen? Sprechen Sie uns an, wir sind dankbar für Ihre Hinweise!**